

**SIGMA-AD-04****CURSO:**  
**AJUSTE FISCAL POR INFLACIÓN****DURACIÓN:** 16 horas**DIRIGIDO A:**

Personas que trabajan en las áreas administrativas y contables de las empresas manufactureras, comerciales y de servicios que tengan relación con el manejo de los impuestos. -

**OBJETIVOS:**

Aportar al participante todo lo necesario para estar en capacidad de efectuar el ajuste de los estados financieros por efectos de la inflación de acuerdo a la metodología establecida en la Ley de Impuesto sobre la Renta y su Reglamento.

**CONTENIDO DEL CURSO:**

1. Inflación. Forma de Medir la Inflación
2. Uso de la Tabla de Índices de Precios al Consumidor
3. Limitaciones de los Estados Financieros con Base Histórica
4. Procedimientos Aplicados en Venezuela para Corregir las Distorsiones en los Estados Financieros con Base Histórica
5. Enfoque Tributario del Ajuste por Inflación. Ajuste Inicial
6. Exclusiones de los Activos no Monetarios
7. Registro contable de las Exclusiones. Registro de Activos Actualizados
8. Elaboración del Presupuesto. Artículo 176 Ley ISLR y 103 Reglamento
9. Derecho a Actualización para Personas Naturales, Sociedades de Personas y Comunidades No Comerciantes (Artículo 177 LEY ISLR)
10. Ajuste Inicial de Inventarios. Ajuste Inicial de Activo Fijo
11. Ajuste Inicial para los Activos no Monetarios Amortizables o no y Activos Fijos no Depreciables
12. Ajuste Inicial de los Pasivos No Monetarios Realizables o No
13. Reajuste Regular por Inflación. Activo Fijo
14. Otros Activos No Monetarios. Otros Pasivos No Monetarios
15. Registro de Control Fiscal Exigido (Artículo 181 Ley ISLR)
16. Inventarios. Patrimonio
17. Exclusiones de los Activos y Pasivos No Monetarios
18. Aumentos de Patrimonio ( Artículo 185). Disminuciones del Patrimonio (Artículo 186 Ley de ISLR)

***METODOLOGÍA:***

1. Exposición teórico-práctica por parte del facilitador, a través de recursos de enseñanza
2. Ejercicios prácticos.
3. Manejo de ejemplos prácticos con intervención de los participantes.

***RECURSOS AUDIOVISUALES:***

- |               |               |
|---------------|---------------|
| 1. Pizarra.   | 2. Video-Beam |
| 3. Computador | 4. Videos     |